



Semillas de historia para Inspectres

1) Una agradable ancianita va a la sucursal para pedir ayuda por unos extraños gritos en su casa de las afueras de la ciudad. Lo que no ha aclarado la buena mujer, es su tendencia a invitar a los visitantes a tazas de té envenenadas y acomodarlos en un hueco vacío de las paredes del sótano (A otras mujeres les da por los gatos). Ahora los fantasmas de los inquilinos de tan húmedo lugar, buscan venganza contra ella. Organizando una fiesta del té que ni la anfitriona, ni los personajes van a olvidar en mucho tiempo.

2) Un viejo parque de atracciones ha abierto su más reciente atracción. Un cine 4d donde puedes ver películas "A través del tiempo y el espacio", como ellos mismo publicitan. Por supuesto, esto no es más que una engañifa, o al menos eso pensaban. Hasta que los clientes de su primera proyección han salido de la sala convertidos en bebés gateantes o ancianos babeantes y criaturas de más allá del tiempo vagabundean con ganas de juega por el parque provocando el caos. Criaturas tales como los turistas dimensionales o los caniches de Tindalos campan a sus anchas por el lugar

3) Una asociación de calceta en su habitual reunión de los martes, mientras estaban cantando canciones típicas del lugar, han terminado desafinando tanto, que han despertado de su sueño milenario a una criatura primordial e innombrable (o al menos impronunciable) que estaba reposando en los cimientos del edificio. Ahora hará falta más que un vaso de leche y un buen libro de cuentos para hacer dormir a tan abominable criatura... ¿O quizás es que se necesite un vaso de leche tamaño King Kong y un libro de cuentos en la lengua Hiperbólica para mandar a dormir a la criatura?

4) En una fábrica de rico helado han decidido hacer la mezcla más osada de todos los tiempos, con ingredientes tan estrafalarios que no podemos enumerarlos sin pillarnos los dedos. Por supuesto, no han dejado que el producto final llegue al consumidor, sin saber si su sabor era digno de los paladares de ellos (o al menos sin saber, si al comerlo se quedarían sin paladar). Lastima que el pobre sujeto de pruebas se haya convertido en una montaña de helado andante que se dedica a comerse a todas las personas que se encuentre por delante, eso sí, después de lamerlos durante un buen rato.

5) Un pobre vampiro ha llegado desde la zona de los Carpatos hasta una pequeña rectoría abandonada tras varias escalas y muchos malos entendidos. Pero al llegar al lugar, se ha encontrado con que hay una secta de góticos que pretenden adorarle como un chupasangre desalmado, cuando él ya se ha acostumbrado a alimentarse de buenas morcillas. Desgraciadamente, los intentos de la secta para aliviar los imaginarios deseos de su amo cada vez van a más y el vampiro cree con razón que los voluntariosos pero sangrientos intentos de estos fieles harán que le miren mal en las reuniones del barrio.

6) Una madre agobiada llama con urgencia a la filial de Inspectres de los personajes. Al parecer algo muy malo está pasando en la fiesta de su hijo. Cuando llegan allí descubren que el muchacho es un "Changeling" y que ha invitado para tal ocasión a sus amiguitos "imaginarios" de entre toda la fauna feerica que pulula por la zona. Lastima que estas hadas sean especialmente traviesas (sino destructivas). Pero ¿Cómo eliminar a un monstruo, que en el fondo es un niño y que adora a su madre?

7) Se ha abierto una brecha con el inframundo en plena calle (lo que es bastante usual en estos días) dejando salir toda clase de criaturas demoniacas dispuestas a apuntarse a cualquier jarana. La cual encuentran, ya que en la ciudad se está celebrando el Carnaval. Estas criaturas pronto se aclimatan a la juega que hay por doquier, aunque teniendo en cuenta las costumbres de donde vienen y pronto la cosa va a degenerar. ¿Podrán reconocer los personajes a las criaturas entre tanta mascara y desenfreno?

8) Se presenta en la oficina de la filial, un presentador de un programa de citas con mucha audiencia en la televisión. Los mandamases de la cadena quieren que haga un programa especial donde criaturas sobrenaturales buscan pareja. Por las moscas, quiere que los personajes estén entre el público por si hay algún desafortunado "accidente" durante la grabación del programa. Algo que sin duda no va a pasar. No para nada ¿Verdad?

9) Como favor a la comunidad (tras haber destrozado parte de ella en sus casos) la filial de Inspectres a la que pertenecen los personajes, esperan la visita de un grupo de niños acompañados con su maestra que harán un tour por las instalaciones. Además de conseguir la atención de esos pequeños monstruitos (quien ha llevado de excursión a niños me comprenderá), no hay forma de que dejen de tocar todos esos cachivaches cuanto menos inestables y que abran esas trampas donde tenían encerrados a esos peligrosos espectros. Sin duda una visita de lo más instructiva.

10) Quizás no fue una buena idea. Ya sabes, eso de sacar los libros del abuelo de la biblioteca. Si sobretodo de esa estantería, la que tenía llena de telarañas con extraños amuletos a su alrededor y vender los libros en el mercadillo comunal. Eso ha pensado el cliente que balbucea sobre niños poseídos por demonios sumerios y marujas que ahora tienen tentáculos en lugares insospechados. Es cuestión de tiempo que la cosa se descontrola... Pero es que esos libros a dólar, venían muy bien para hacer bonito en el mueble de la televisión.

11) Cuando los personajes buscan pistas de una criatura sobrenatural en las ruinas encontradas por un agricultor al arar en sus campos. Terminan activando por casualidad un portal que les arrastra a su interior. Al otro lado de este portal transdimensional se encuentran en un mundo de monstruos que viven sus vidas de forma "normal", hasta que ven a los personajes, esos terribles humanos, seres de leyenda en esta dimensión y que por lo tanto provocan un temor sin igual. ¿Podrán los personajes escapar antes de acabar encerrados en un zoo para fascinación de los grupos escolares de niños grotescos?

12) No todos los monstruos son malos. Y algunos de ellos han conseguido hacerse un hueco en la sociedad que los ve con cierto miedo y suspicacia a pesar de sus intentos. Es por ello que un ghoul que va a abrir un restaurante con platos típicos de la zona, se ha dispuesto a llamar a los personajes para que certifiquen que en sus platos no hay ningún humano en pepitoria o niño al chilindrón. Pero por supuesto, no todos los monstruos están dispuestos a permitir que esos traidores a la especie sigan con su plan de integración.

13) Nuestros personajes reciben muchos golpes y traumas por causa del trabajo en Inspectres Inc. Por lo que suelen pasar mucho tiempo en el interior de hospitales y sanatorios para librarse de esos pequeños achaques del día a día (Mordiscos de hombre lobo, conocer la verdad tras la existencia de los códigos de barras etc etc) Pero esta vez, ni siquiera allí tendrán tiempo para descansar, cuando unos doctores se dediquen a hacer implantes de criaturas sobrenaturales a los pacientes a su cargo ¡E incluso algún personaje caerá en manos de sus malas artes! Sin duda los personajes se encontrarán de mierda hasta el cuello.

14) En una convención de libros de terror, quizás no fue una buena idea molestar a un hechicero sobre la calidad de su humilde (pero desastroso) libro de terror que había confeccionado con mucho detenimiento y esfuerzo. Ahora criaturas salidas de las mentes de sus creadores disfrutan haciendo lo que mejor saben entre los expositores, en tanto que los aficionados, no saben muy bien si huir de ellos o hacerse un selfie ante los desastres que están montando. Es la hora que los personajes vayan a arreglar ese desajustado (y quizás llevarse un libro de firmas con ellos)

15) Cuando se habla de que quizás nos estamos pasando con la química en la agricultura, no estemos pensemos en la peor posibilidad. El granjero Tom, quizás no debió mezclar tantos productos hasta que cogieron ese brillo fluorescente. Que ahora sus berenjenas tengan el tamaño de una vaca, tengan dientes y se dediquen a perseguir a sus vecinos, no hará de él, el granjero ganador del premio regional a la mayor verdura. Los personajes tendrán que enfrentarse a sus peores pesadillas de niño y a unas verduras dispuestas a tomarse una venganza antropófaga.